



1/2
05
21

Gallaecia Race Vente21 Concello de Cambre

BOLETÍN 1



ÍNDICE

- 1 PRESENTACIÓN
- 2 DESCRIPCIÓN DE LA COMPETICIÓN
- 3 DATOS TÉCNICOS DE LA PRUEBA
- 4 REGLAMENTO
- 5 INFORMACIÓN TURÍSTICA
 - 5.1 CAMBRE
 - 5.2 CULLEREDO
 - 5.3 ARTEIXO
- 6 ORGANIZACIÓN
- 7 COLABORACIÓN



1 PRESENTACIÓN

EL RAID GALLAECIA RACE VENTE21 SERÁ PRUEBA PUNTUABLE DE LA LIGA GALLEGA DE RAIDS y LIGA

ESPAÑOLA DE RAIDS, ACOGIENDO TAMBIÉN EL CAMPEONATO DE ESPAÑA JUVENIL DE SELECCIONES AUTONÓMICAS (CERA JUVENIL). SE DISPUTARÁ EN TIERRAS GALLEGAS EL PRÓXIMO DÍA 1 y 2 DE MAYO DE 2021, RECORRIENDO DIFERENTES MUNICIPIOS DE LA PROVINCIA DE A CORUÑA.

EL CENTRO DE COMPETICIÓN DE ESTA PRUEBA ESTARÁ SITUADO EN EL AYUNTAMIENTO CORUÑÉS DE CAMBRE, SITUADO EN EL ÁREA METROPOLITANA DE A CORUÑA, A UNOS 12 KM DE LA CAPITAL DE PROVINCIA.

CAMBRE LIMITA AL NORTE CON OLEIROS y SADA, AL ESTE CON BERGONDO y ABEGONDO, AL SUR CON CARRAL y, AL OESTE, CON CULLEREDO.





2 DESCRIPCIÓN DE LA COMPETICIÓN

LOS RAID DE AVENTURA SON PRUEBAS DONDE SE PRACTICAN DIFERENTES DISCIPLINAS DEPORTIVAS y DONDE LA ORIENTACIÓN JUEGA UN IMPORTANTE PAPEL.

EXISTEN CARRERAS DE MUY DIVERSA DURACIÓN y DISTANCIA DENTRO DE LOS RAID DE AVENTURA, DESDE UNAS POCAS HORAS, HASTA VARIOS DÍAS EN FORMATO NON STOP, COMO AQUELLOS CELEBRADOS EN LAS SERIES MUNDIALES. LOS RAIDS SON PRUEBAS DE LARGA DURACIÓN, EN CONDICIONES EXTREMAS, CON EL OBJETIVO DE PONER A PRUEBA TANTO LA CAPACIDAD DE RESISTENCIA FÍSICA COMO PSICOLÓGICA DE LOS PARTICIPANTES.



LOS PARTICIPANTES DEBEN COMPLETAR UN EXTENSO RECORRIDO DE ORIENTACIÓN, EN EL MENOR TIEMPO

POSIBLE, SUPERANDO LAS DIFICULTADES NATURALES QUE ENCUENTREN A SU PASO, UTILIZANDO EXCLUSIVAMENTE SUS PROPIAS FUERZAS, SIN RECIBIR AYUDA EXTERNA, NI VALERSE DE MEDIOS MOTORIZADOS (A PIE, BTT, KAYAK, ESQUÍ, CASCOS, CUERDAS, GUANTES, BASTONES...).

EL RECORRIDO HA DE SER DESCONOCIDO DE ANTEMANO y SE ORGANIZAN EN ETAPAS, SECCIONES, PRUEBAS

ESPECIALES y PUNTOS DE CONTROL INTERMEDIOS, DE PASO OBLIGADO O VOLUNTARIO. EL ITINERARIO ENTRE

CONTROLES ES LIBRE y NO ESTARÁ SEÑALIZADO EN EL TERRENO, LO QUE SUPONE LA NECESIDAD DE OBTENER

LA INFORMACIÓN DEL ITINERARIO POR FUENTES NO HABITUALES, COMO EL MAPA. ESTA ES LA PRINCIPAL FUENTE DE INFORMACIÓN SOBRE EL RECORRIDO, POR LO QUE SE NECESITAN GRANDES HABILIDADES DE ORIENTACIÓN PARA SU MÁXIMO APROVECHAMIENTO.

LA OROGRAFÍA DEL TERRENO, LA VEGETACIÓN y LOS OBSTÁCULOS NATURALES SON LOS QUE MARCAN LOS

VERDADEROS ATRACTIVOS y DIFICULTADES DE LA PRUEBA. SOBRE ESTOS ELEMENTOS SE HACE EL PLANTEAMIENTO DE LAS DISTINTAS DISCIPLINAS, SECCIONES y PRUEBAS ESPECIALES, SIEMPRE DE FORMA RESPETUOSA y COMPATIBLE CON EL MEDIO.

LA PARTICIPACIÓN ES POR EQUIPOS, ESTANDO OBLIGADOS A SUS COMPONENTES, POR CUESTIONES DE SEGURIDAD, A COMPETIR JUNTOS EN TODO MOMENTO. LOS EQUIPOS SON AUTOSUFICIENTES DURANTE EL RECORRIDO, y PUEDEN LLEGAR A ESTAR VARIOS DÍAS SIN RECIBIR AYUDA EXTERNA; AVANZANDO DE DÍA y DE NOCHE, DESCANSANDO A LA INTEMPERIE y LUCHANDO CONTRA LOS ELEMENTOS. LA ESTRATEGIA LOGÍSTICA TIENE GRAN RELEVANCIA.

LOS RESULTADOS DE LAS SECCIONES y PRUEBAS ESPECIALES SE EXPRESAN EN TIEMPO. EL EQUIPO QUE MENOS TIEMPO INVIERTE EN COMPLETAR TODO EL RECORRIDO SERÁ EL GANADOR.

LOS REQUISITOS GENERALES PARA PARTICIPAR SON:

- SER MAYOR DE EDAD PARA CATEGORÍAS ÉLITE y AVENTURA.
- LOS MENORES DE EDAD NECESITAN AUTORIZACIÓN DEL TUTOR LEGAL (ORIENTARAID y JUVENIL)
- ESTAR EN POSESIÓN DE LA LICENCIA ANUAL O DE PRUEBA DE RAID DE LA FEDO.



- ESTAR REGLAMENTARIAMENTE INSCRITO EN LA COMPETICIÓN.
- TENER CAPACIDADES FÍSICAS y TÉCNICAS SUFICIENTES PARA AFRONTAR ESTAS PRUEBAS.
- NO ENCONTRARSE SUJETO A NINGUNA SANCIÓN DISCIPLINARIA QUE ASÍ LO IMPIDA.

TAMBIÉN SE AUTORIZA LA PARTICIPACIÓN DE DEPORTISTAS EXTRANJEROS, EN LAS MISMAS CONDICIONES QUE LAS ESTABLECIDAS PARA DEPORTISTAS ESPAÑOLES EN LOS CORRESPONDIENTES REGLAMENTOS TÉCNICOS.

LAS CATEGORÍAS OFICIALES DE LOS RAID DE AVENTURA SON:

ELITE (FEDO) - RAID 3.0 (FEGADO)

OFRECE UN RECORRIDO ACORDE AL NIVEL NACIONAL EXISTENTE.

- PARTICIPANTES: MAYORES DE 18 AÑOS.
- COMPONENTES: 3 COMPONENTES SIEMPRE EN CARRERA, SIN CAMBIOS.
- EXIGENCIAS: SE NECESITAN CAPACIDADES FÍSICAS y TÉCNICAS SUFICIENTES PARA AFRONTAR LA PRUEBA. LAS EXIGENCIAS FÍSICAS SON MUY IMPORTANTES (RESISTENCIA DE LARGA DURACIÓN).

AVENTURA (FEDO) - RAID 2.1 (FEGADO)

RECORRIDO INTERMEDIO, CATEGORÍA DE REFERENCIA TRAS LA CATEGORÍA ÉLITE.

- PARTICIPANTES: MAYORES DE 18 AÑOS.
- COMPONENTES: MÍNIMO 2, MÁXIMO 4. 2 COMPONENTES ESTARÁN SIEMPRE EN CARRERA, CON POSIBILIDAD DE TENER UN RELEVISTA. EN AVENTURA MIXTA, UN COMPONENTE FEMENINO DEBE DISPUTAR, MÍNIMO, UN 30% DE LAS SECCIONES.
- EXIGENCIAS: EXIGENCIAS FÍSICAS IMPORTANTES (RESISTENCIA DE LARGA DURACIÓN, PERO CON POSIBILIDAD DE RELEVO).

ORIENTA-RAID

CATEGORÍA DE INICIACIÓN OPTATIVA, SIN ÁNIMO COMPETITIVO, BRINDA LA OPORTUNIDAD DE EXPERIMENTAR QUÉ ES UN RAID.

- PARTICIPANTES: MAYORES DE 18 AÑOS O MENORES ACOMPAÑADOS DE UNA PERSONA MAYOR DE EDAD DURANTE EL RECORRIDO. PRACTICANTES OCASIONALES DE ACTIVIDADES FÍSICAS EN EL MEDIO NATURAL.



- COMPONENTES: MÍNIMO 2, MÁXIMO 3. 2 COMPONENTES ESTARÁN SIEMPRE EN CARRERA, CON POSIBILIDAD DE TENER UN RELEVISTA. EN AVENTURA MIXTA, UN COMPONENTE FEMENINO DEBE DISPUTAR, MÍNIMO, UN 30% DE LAS SECCIONES.
- EXIGENCIAS: CONDICIONES FÍSICAS NORMALES. RECORRIDO MUY SENCILLO, TODO OPTATIVO.

CERA JUVENIL

LAS COMUNIDADES y LAS CIUDADES AUTÓNOMAS DE CEUTA y MELILLA PODRÁN PARTICIPAR EN EL CAMPEONATO DE ESPAÑA JUVENIL DE SELECCIONES AUTONÓMICAS (CERA JUVENIL) FORMANDO EQUIPOS MIXTOS DE 3 COMPONENTES.

- PARTICIPANTES: NACIDOS ENTRE LOS AÑOS 2003 y 2005 (CON LA POSIBILIDAD DE UN COMPONENTE DEL 2006) CON LICENCIA DE TEMPORADA EN VIGOR EN CLUBS DE LA COMUNIDAD que REPRESENTAN. PODRÁN INSCRIBIR UN CUARTO COMPONENTE RESERVA PARA SUSTITUIR A OTRO COMPAÑERO ANTES DE LA COMPETICIÓN.
- COMPONENTES: 3 DEPORTISTAS DE AMBOS SEXOS. 2 COMPONENTES ESTARÁN SIEMPRE EN CARRERA, CON POSIBILIDAD DE TENER UN RELEVISTA. EN AVENTURA MIXTA, UN COMPONENTE FEMENINO DEBE DISPUTAR, MÍNIMO, UN 30% DE LAS SECCIONES.
- EXIGENCIAS: EXIGENCIAS FÍSICAS MEDIAS (RESISTENCIA DE LARGA DURACIÓN, PERO CON POSIBILIDAD DE RELEVO). CONOCIMIENTOS BÁSICOS DE SEGURIDAD EN LAS DISCIPLINAS que INTERVENGAN.
- EQUIPOS NO OFICIALES: ENTRARÁN EN CLASIFICACIÓN, PERO NO PODRÁN OPTAR AL TÍTULO DE CAMPEÓN DE ESPAÑA LOS EQUIPOS que:
 - NO TENGAN INTEGRANTES DE AMBOS SEXOS
 - NO TENGAN 3 COMPONENTES EN EL EQUIPO
 - TENGAN COMPONENTES DE CLUBS DE DISTINTAS AUTONOMÍAS
 - TENGAN COMPONENTES SIN LICENCIA ANUAL FEDO

3 DATOS TÉCNICOS DE LA PRUEBA

LAS ASISTENCIAS PARA LA CATEGORÍA RAID 3.0 NO ESTARÁN PERMITIDAS POR REGLAMENTO. HABRÁ TRES ZONAS DE CAMBIO DE SECCIÓN (TRANSICIÓN) EN TODAS LAS CATEGORÍAS.

LA TIPOLOGÍA DE LOS MAPAS DE LOS CORREDORES DEPENDERÁ DEL TIPO DE SECCIÓN, UTILIZANDO DESDE MAPAS DE TIPO IGN, CON ESCALAS 1:20000; HASTA MAPAS ESPECÍFICOS PARA LAS ORIENTACIONES A PIE, EN ESCALA 1:5000.



EL RAID BASARÁ SU RECORRIDO EN CUATRO MODALIDADES PRINCIPALES: BTT, TREKKING, KAYAK y ORIENTACIÓN ESPECÍFICA. TAMBIEN SE INCLUIRÁN, DE FORMA ESTRATÉGICA, VARIAS PRUEBAS ESPECIALES, COMO JUMAR, SLACKLINE OU ChAVE.

MODALIDAD	ÉLITE RAID-O 3.0	AVENTURA RAID-O 2.1	ORIENTA- RAID	CERA JUVENIL
SECCIONES	9	9	6	6
PRUEBAS ESPECIALES	5	5	4	4
kM	134	134	57	57
DESNIVEL ACUMULADO	3281	3281	1319	1319
hORARIO	10:00-00:00	10:00- 00:00	10:30-16:30	10:30-16:30

4 REGLAMENTO

EL MAPA SERÁ ENTREGADO POR LA ORGANIZACIÓN ENTRE 5 y 10 MINUTOS ANTES DEL INICIO DE LA PRUEBA y NO PODRÁ SER VISTO HASTA QUE ÉSTA LO ORDENE. NINGÚN EQUIPO PODRÁ SEGUIR A OTRO DE FORMA CONTINUADA DURANTE EL RECORRIDO, APROVECHÁNDOSE DE LA ORIENTACIÓN DE UN COMPETIDOR. SI SE OBSERVASE POR PARTE DE LOS MIEMBROS DE LA ORGANIZACIÓN ESTE TIPO DE COMPORTAMIENTO O SI OTRO CORREDOR O CORREDORES DENUNCIASEN ESTA SITUACIÓN, PODRÍA CONLLEVAR LA DESCALIFICACIÓN DEL MISMO POR PARTE DE LA ORGANIZACIÓN UNA VEZ ESCUCHADOS LOS ACTORES.

NINGÚN CORREDOR PODRÁ REALIZAR O TICKADO EN LA BALIZA DE OTRO CORREDOR DE LA PRUEBA, CADA CORREDOR TIENE QUE TICKAR CON SU PINZA (SI SE DEMOSTRASE ESTA INFRACCIÓN, EL CORREDOR QUEDARÁ AUTOMÁTICAMENTE DESCALIFICADO). EL TELÉFONO SOLO PUEDE SER USADO EN CASO DE URGENCIA, EN CASO DE USO FRAUDULENTO DEL MÓVIL, EL EQUIPO QUEDARÁ AUTOMÁTICAMENTE DESCALIFICADO. ASIMISMO, CONLLEVARÁ LA DESCALIFICACIÓN EL USO DE CUALQUER APARATO DE NAVEGACIÓN ELECTRÓNICO QUE SEA COMPATIBLE CON EL USO DE MAPAS.



LA PRUEBA DE RAID SE HARÁ CON AUTOSUFICIENCIA, POR LO QUE NO SE PODRÁ TENER A UNA PERSONA O PERSONAS QUE LE PROPORCIONEN ASISTENCIA AL CORREDOR (SI SE DEMOSTRASE ESTA INFRACCIÓN, EL EQUIPO QUEDARÁ AUTOMÁTICAMENTE DESCALIFICADO).

IMPORTANTE: TODO EQUIPO QUE ABANDONE LA PRUEBA TIENE QUE COMUNICÁRSELO A LA ORGANIZACIÓN y TICKAR FINISH EN EL PUESTO DE CONTROL LA TOTALIDADE DOS INTEGRANTES (ES FUNDAMENTAL ESTE PUNTO PARA SABER QUE NO TENEMOS A NADIE PERDIDO EN EL MONTE).

EL REGLAMENTO DE LA PRUEBA SE ATIENE A LAS NORMAS GENERALES DEL REGLAMENTO DE RAIDS DE AVENTURA APROBADOS POR LA FEDERACIÓN GALLEGA DE ORIENTACIÓN.

[HTTP://FEGADO.ES/WEB/UPLOADS/DOCUMENTS/FILE/71F/5E33494EDF-08-REGLAMENTO-FEGADO-RAID-2020.PDF](http://FEGADO.ES/WEB/UPLOADS/DOCUMENTS/FILE/71F/5E33494EDF-08-REGLAMENTO-FEGADO-RAID-2020.PDF) [HTTP://FEGADO.ES/WEB/UPLOADS/DOCUMENTS/FILE/F85/5E1080D73E-NORMAS-ANUAISFEGADO-RAID-2020.PDF](http://FEGADO.ES/WEB/UPLOADS/DOCUMENTS/FILE/F85/5E1080D73E-NORMAS-ANUAISFEGADO-RAID-2020.PDF)

UNA VEZ FINALIZADA LA PRUEBA, LAS CLASIFICACIONES PROVISIONALES SERÁN PUBLICADAS LO ANTES POSIBLE,

PREVIAMENTE A LA ENTREGA DE PREMIOS, PARA POSIBLES OBSERVACIONES y RECLAMACIONES.

LAS

RECLAMACIONES PUEDEN PRESENTARSE ANTES DE QUE EL JUEZ CONTROLADOR SUSCRIBA EL ACTA DE LA PRUEBA. ÉSTAS SE HARÁN LLEGAR POR ESCRITO AL JUEZ CONTROLADOR, SEGÚN EL MODELO DISPONIBLE

PARA LOS INTERESADOS EN LA SECRETARÍA DEL CENTRO DE COMPETICIÓN. NO EXISTE NINGUNA CUOTA POR REALIZAR UNA RECLAMACIÓN. LAS CLASIFICACIONES DEFINITIVAS SE PUBLICARÁN, UNA VEZ RESUELTAS

TODAS LAS RECLAMACIONES y SE PUBLICARÁN EN WWW.FEGADO.ES

TODAS LAS RECLAMACIONES y SE PUBLICARÁN EN WWW.FEGADO.ES

5 INFORMACIÓN TURÍSTICA

CAMBRE

CAMBRE ESTÁ VERTEBRADO POR EL RÍO MERO QUE PARTE DEL EMBALSE DE CECEBRE, AMBOS PROTAGONISTAS DE SU BELLEZA MEDIOAMBIENTAL CON MULTITUD DE ESPACIOS NATURALES, MUCHOS DE ELLOS AÚN

POR CONOCER. PERDERSE EN EL BOSQUE ANIMADO RELATADO POR WENCESLAO FERNÁNDEZ FLOREZ, PASEAR POR EL PASEO MARÍTIMO DE O TEMPLE, O INTRODUCIRSE EN EL CAMINO INGLÉS A SU PASO



LA PARROQUIA DE Sigrás, que culmina en la Iglesia de Santa María de Cambre, uno de los más bellos templos de peregrinación del Románico; hacen de este municipio un espacio para el reposo y la reflexión.

Por encima de todo, el mayor valor de este pueblo son sus gentes, siempre dispuestas a orientar al forastero en su periplo por este maravilloso enclave.

El Concello de Cambre forma parte de la histórica comarca de As Mariñas dos Freires, contigua a la no menos histórica comarca de As Mariñas dos Condes (Betanzos y su área de influencia).

El Concello tiene dos zonas bien diferenciadas: por un lado las parroquias más próximas a la ciudad de A Coruña, como O Temple y el centro urbano de Cambre, fueron adquiriendo un aspecto más urbano, mientras que las parroquias del sur mantienen la belleza rural de los paisajes de As Mariñas Coruñesas.

Cambre constituye un municipio plural, en el que las amplias zonas residenciales conviven con potentes industrias y tradicionales explotaciones del sector primario, lo que hace que la economía de la zona sea próspera y activa.

Uno de los parajes turísticos más importantes de Cambre es A Fraga de Cecebre, muy conocida gracias a la obra literaria del gran Wenceslao Fernández Flórez y, sobre todo, gracias a la posterior película de animación, El bosque animado, que permitió difundir la magia de este lugar. Es un espacio protegido por su riqueza en flora. Cerca de A Fraga encontramos la Vila Florentina, un espacio en el que residió el escritor y su familia, convertido hoy en su Casa Museo, regentada por la Fundación Wenceslao Fernández Flórez, que recomendamos visitar.

Dentro del término municipal, encontramos el embalse de A Telva, que suministra agua a la ciudad de A Coruña y a sus alrededores.

CULLEREDO

Culleredo está situado en el área central de la provincia, en la comarca de A Coruña, en el



EXTREMO SUR DE LA RÍA DO BURGO. LIMITA AL NORTE CON EL OCÉANO ATLÁNTICO A TRAVÉS DE LA RÍA DO BURGO, y CON EL MUNICIPIO DE A CORUÑA; AL ESTE CON OLEIROS, CAMBRE y CARRAL; AL SUR, CON CERCEDA y AL OESTE, CON A CORUÑA, ARTEIXO y LARACHA.

PASEO FLUVIAL "REGO DAS XESTEIRAS"

SE LOCALIZA EN LA PARROQUIA DE CELAS, AL SUROESTE DEL CONCELLO DE CULLEREDO, CERCA DEL PARQUE DE A TORRE DE CELAS, DONDE SE SITUa EL MUSEO ETNOGRÁFICO DEL MUNICIPIO, ASÍ COMO LA IGLESIA DE SANTA MARÍA DE CELAS (S.XII). EL ITINERARIO FLUVIAL ESTÁ CONFORMADO POR ONCE MOLINOS, DE LOS QUE LA MAYORÍA PERTENCEN A VARIAS FAMILIAS QUE COMPARTEN LA PROPIEDAD y SU USO POR CUOTAS O TURNOS.

PASEO MARÍTIMO DE O BURGO

EL CONCELLO DE CULLEREDO CUENTA CON UN PASEO QUE RECORRE EL MARGEN DE LA RÍA DO BURGO

A LO LARGO DE UNOS 5 KM QUE EL VISITANTE PODRÁ DISFRUTAR A PIE O EN BICI, YA QUE CUENTA CON UN CARRIL BICI EN TODO SU RECORRIDO. CUENTA ADEMÁS CON ZONAS DE JUEGOS INFANTILES y DE PRÁCTICA DE SKATE.

PASEO ENRIQUE TIerno GALVÁN

EL PASEO CUENTA CON ZONAS DE DESCANSO DEPORTIVAS y DE JUEGOS INFANTILES. ADEMÁS, A LO LARGO DE ESTE PASEO, SE PUEDEN OBSERVAR DIFERENTES ESPECIES DE AVES.

PASEO DE FERNANDO II

ES UN LUGAR IDÓNEO PARA LA PRACTICA DE FOOTING, CUENTA ADEMÁS CON UNA ZONA DE MERENDERO y DE JUEGOS INFANTILES.

PARQUE TORRE DE CELAS

SITUADO EN LAS INMEDIACIONES DEL MUSEO ETNOGRÁFICO TORRE DE CELAS, ESTE PARQUE SE CONVIERTE TANTO EN LUGAR DE ESPARCIMIENTO PARA LOS VECINOS, COMO EN ESCENARIO DE ACTIVIDADES CULTURALES y RECREATIVAS GENERADAS POR EL CENTRO CULTURAL.

MERCADOS y FERIAS

EL CONCELLO DE CULLEREDO ORGANIZA DESDE JUNIO DE 2005 EL "FEIRÓN MUNICIPAL", EL SEGUNDO DOMINGO DE CADA MES, EN HORARIO DE 10:00 A 15:00 HORAS. CUENTA CON, APROXIMADAMENTE, 160



PUESTOS EN LOS QUE EL VISITANTE PUEDE ENCONTRAR LA OFERTA DE DIFERENTES PRODUCTOS COMO BISCO-
TERÍA, COMPLEMENTOS, ROPA, CALZADO, PERFUMES, ARTESANÍA y PRODUCTOS DE ALIMENTACIÓN. EL

MÁS TRADICIONAL ES LA DEGUSTACIÓN DE PULPO. PARALELAMENTE A ESTE FEIRÓN, SE CELEBRA EL
ECOMERCADO, CON PUESTOS DE PRODUCTOS ECOLÓGICOS, EN SU MAYORÍA DE ORIGEN GALLEGO,
ADEMÁS DE OTROS

RELACIONADOS CON LA COSMÉTICA ECOLÓGICA. EN LA ORGANIZACIÓN DE ESTA ACTIVIDAD COLABORA
LA DEPUTACIÓN DA CORUÑA.

ARTEIXO

LINDA CON A CORUÑA y ES LA PUERTA DE ENTRADA HACIA LA COSTA DA MORTE, CUYA
IMPRESIONANTE NATURALEZA ES UNO DE LOS RECLAMOS MEJOR GUARDADOS DE GALICIA.

ESTÁ EN EL EXTREMO MÁS OCCIDENTAL DEL GOLFO ÁRTABRO, DONDE SE UNEN LAS RÍAS DE FERROL,
ARES, BETANZOS y A CORUÑA.

LUGAR DE PASO PARA ACCEDER A LA VILLA DE CAIÓN, COMPARTIENDO EL CAMINO QUE RECORREN
MILLARES DE PERSONAS EN ROMERÍA A SU SANTUARIO DE LA VIRGEN DE LOS MILAGROS.

EL PAISAJE DE ARTEIXO ES RICO y VARIADO. COMBINA ESPACIOS DE INTERIOR CON UNA AMPLIA
FRANJA

DE LITORAL BAÑADA POR EL OCÉANO ATLÁNTICO LO CUAL LE CONFIERE A ESTE MUNICIPIO UNA
IDENTIDAD y

UNA SINGULARIDAD ESPECIAL PARA GOZAR DEL TIEMPO DE RELAX CON SUS HERMOSOS ARENALES,
CALAS O ACANTILADOS, COMPLETADOS CON HERMOSOS PASEOS EN EL CONTORNO DEL INTERIOR QUE
PERMITEN OBSERVAR SUS VALORES ETNOGRÁFICOS.

<http://www.ARTEIXO.ORG/GL/SERVIZOS/TURISMO>



6 ORGANIZACIÓN

DIRECCIÓN DE LA PRUEBA: CLUB GALLAECIA RAID

PÁGINA WEB: www.GALLAECIARAID.ORG

EVENTO EN RRSS: GALLAECIA RACE VENTE21

CORREO ELECTRÓNICO: CLUBGALLAECIA@GMAIL.COM

TELÉFONO DE CONTACTO: 609 26 85 48 - 639 96 70 14

DIRECTOR DE CARRERA: MANUEL PEDRE

TRAZADO: MANUEL PEDRE, JUAN PATIÑO

MAPAS: FRANCISCO DIZ, ÓSCAR FERNÁNDEZ, JUAN PATIÑO, MANUEL PEDRE

DIRECTOR DE SEGURIDAD: ENRIQUE ÁLVAREZ

CONTROL SPORTIDENT: ABEL OTERO

JUEZ CONTROLADOR: RUBÉN PÉREZ

7 COLABORACIÓN



